

2006（平成18）年度のネットワーク情報学部

異動

2006年3月31日付けで、森克美教授が退職し、名誉教授となった。
 2006年4月1日付けで、飯塚佳代氏と神白哲史氏が講師に就任した。
 2006年4月1日付けで、上平崇仁講師が助教授に昇格した。
 2007年1月31日付けで、香山瑞恵助教授が退職し、信州大学に転出した。

行事

2006年7月23日に、ネットワーク情報学部フェアが開催された。
 2006年7月26日と28日に、プロジェクト中間報告会が開催された。
 2006年12月8日と13日にプロジェクト最終報告会が、16日にプロジェクト発表会が開催された。
 2007年1月24-26日に、卒業制作発表会が開催された。
 2007年2月3-4日に、第3回コウサ展が、日本科学未来館7階イノベーションホールにて開催された。

2006年度プロジェクトテーマ

ID	テーマ	代表	担当教員
1	POV-Rayによる3DCG-専修大学9号館案内板-	岩鼻大佑	青木憲二
2	UMLでロボット設計をしよう!!	森口祐也	飯田周作
3	カブロボを通じて株の勉強をしよう	亀田喜高	石鎧英也
4	パソコン自作情報サイトの作成	塚本直大	石原秀男
5	QK ニーズに合わせた店舗プラン	岩戸翔太	伊東洋三
6	顧客データのマイニングによる小売り管理の改善・提案	田中春基	江原淳
7	言語を通して異文化理解-韓国語学習プログラムの作成-	吉田早輝子	巖珠基
8	Active Link-『移動』から展開する動的連鎖コンテンツの提案-	市村英二	上平崇仁
9	胸キュンあげます!! 科学館活性化プロジェクト	春名貴光	香山瑞恵
10	1day -みんなの24時間-	田代祐輔	栗芝正臣
11	アド♪ Media -店内放送を広告媒体として活用するサービス-	熊谷陽	小林隆
12	キャラクターを使用した幼児向け e-learning サイトの構築	油矢泰典	齋藤雄志/飯塚佳代
13	XOOPSで作るポータルサイト	横田康裕	佐竹弘靖
14	コミュニケーションツールの可能性を探る	高野智弘	佐藤創
15	小学校低学年向け KNOPPIX の開発	山内賢幸	鈴木裕信
16	情報史の試み	宍戸日香里	砂原由和
17	携帯事業者の歴史及びシェアから見る財務諸表の分析	高橋輝	津久井康之
18	体感!! フラクタル	佐々木聰	内藤豊昭
19	全方位写真を用いたバーチャルマップの作成・閲覧システム	永井優	沼晃介
20	英語で異文化交流 -異文化を楽しく学ぶためのマルチメディア教材の開発	鈴木哲也	本田厚子
21	ナタデココ -速効!アイコンによる組み立てプログラミング-	上野洋一	松永賢次
22	Eclipseプラグインの開発 -DI コンテナと O/R マッピング支援ツール-	谷崇央	本江涉
23	Islands of Memories -場所と結びつく思い出-	永井千也	山下清美
24	デジタル万華鏡をつくろう	横山敬之	綿貫理明/坂本實

2006 年度卒業制作テーマ

氏名	テーマ	指導教員
佐浦敬之	RSSによる、地域に関する新聞記事情報提供サービスの提案－地域の図書館を情報拠点として－	山下清美
石黒由佳	I Cタグを利用したファッショナアイテムの一元管理システム -Digital Closet-	上平崇仁
上津原一利	拍手に表われる、日常生活の中の無意識のテンポ 「めくる」に注目したインタフェースとインタラクション	山下清美
浜本篤	組込みシステム開発の学習におけるモデリングの有用性	山下清美
片山敬介	遺失物情報サイト	飯田周作
蘿原久恵	AIBO プログラミングによるクライアントサーバシステムの制作	栗芝正臣
椎名剛史	モデルを用いた組込みシステム開発	石原秀男
小野圭介	親子で何気ない日常を蓄積し、伝え合う提案	飯田周作
尾崎仁美	ネットワーク情報学部プロジェクトのポータルサイト	栗芝正臣
森由恵	環境問題へ意識を高めるためのソーシャル・ネット・プロダクトの制作	山下清美
杉山徳里子	－人の行動とその影響の可視化に着目して－ 家族の見えない絆の可視化	上平崇仁
遠藤貴彬	CSR（企業の社会的責任）～企業の社会貢献活動の意義と今後の課題～	伊東洋三
雨宮亮	Web2.0 に伴う新しい Web マーケティングの研究と実践	伊東洋三
林佳佑	画像処理と連携した AIBO の動作プログラミング	石原秀男
佐藤智裕	板書情報を利用した Learning Group Centered な学習支援環境の提案	香山瑞恵
堀内渉	マルチモーダル効果を用いた新しい感覚の研究	上平崇仁
永島太陽	ユーザーに合わせたデザインの SNS 「@ Home」	本江涉
野口徹	情報社会における現実とは何か 一ヴァーチャル・リアリティと現実－ウェーブレット変換の音声分析への応用	砂原由和
小林絵梨	OPEN-R SDK を用いた AIBO プログラミング	佐藤創
高橋優一	借景の概念を用いた視覚的表現の研究	石原秀男
七尾大地	日本市場における行動ファイナンスの有用性の検証＝ CSR の株価への影響＝	上平崇仁
城川卓也	株取引のプロセス理解	江原淳
土田祐也	お土産に関する調査・考察	上平崇仁
国本丙潤	マーケティング	山下清美
小室直之	絵本を通じて伝えるお金の価値の出来方	本江涉
中村哲也	物のライフサイクル	栗芝正臣
黒澤直樹	リサイクルを促進する “気づき” のデザイン	栗芝正臣
石原博史	国家プロジェクト“シグマ計画”的失敗とその周辺	齋藤雄志
佐藤英次	アクセスマップ解析	江原淳
新里崇司	大学の組込みシステム講義ガイドラインの作成(初級・中級編)	飯田周作
引地美由紀	「ゲームをつくる」	飯田周作
中西勇貴	コミュニケーション・ネットワークの可視化	上平崇仁
滝侑也	画像処理を使った AIBO プログラミング	石原秀男
尾島康仁	ロボットの視覚画像の処理による行動制御の研究	石原秀男
稻垣美香	表現を楽しむインスタレーションの制作	山下清美
阿部珠美		
野口直幸		

ヴェントショーン*	ツリー構造によるタグ・システムの提案	山下清美
早川利洋/高橋優一*	ライブハウスによる出演者情報のデジタル化とネットワークの構築	江原淳
大河ひろみ/村上舞/島田勇作*/ 田辺満/潮崎匡/笛原文司	QRコードを利用した街事典 歴史教育コンテンツの作成	栗芝正臣

* は聴講生